

```

1 //=====
2 //=====
3 // PROGRAMA : pc2_07.c
4 // FUNCION QUE REALIZA : Calcula area y perimetro de circulo.
5 // REALIZADO POR : Prof. Juan Juárez Fuentes
6 // COMPILADOR EN EL QUE SE EJECUTO: CODE::BLOCKS 17.12
7 // FECHA : 20210310
8 //-----
9 // ENUNCIADO: Realizar un programa que calcule el area y el
10 // perimetro de un circulo dado el radio.
11 //=====
12 // LIBRERIAS
13 //=====
14 //=====
15 #include <stdio.h>
16 //=====
17 // PROTOTIPOS DE FUNCIONES
18 //=====
19 void encabezado(void); // Prototipo de la funcion
20 void fin(void); // Prototipo de la funcion
21 //=====
22 //=====
23 int main()
24 {
25     float radio;
26     float area;
27     float perimetro;
28     float PI = 3.1416;
29
30     //encabezado(void);
31
32     printf("\n\n\t=====");
33     printf("\n\tPROGRAMA QUE CALCULA EL AREA Y PERIMETRO DE UN CIRCULO");
34     printf("\n\t=====");
35
36     printf("\n\n\tDar el valor del radio: ");
37     scanf("%f", & radio);
38
39     area = PI * radio * radio;
40     perimetro = 2 * PI * radio;
41
42     printf("\n\n\tEL area del circulo es: %.3f m*m", area);
43     printf("\n\n\tEL perimetro del circulo es: %.3f m", perimetro);
44
45     fin(void);
46
47     printf("\n\n\n\t");
48     system("pause");
49     return 0; //Terminacion exitosa
50 }
51 //=====
52 //=====
53 // FUNCIONES
54 //=====
55 //=====
56 void encabezado(void)
57 {
58     system("cls"); // Borrar pantalla
59     printf("\n\n\t=====");
60     printf("\n\t\tPROGRAMA ");
61     printf("\n\t=====");
62 }
63 //-----
64 void fin(void)
65 {
66     printf("\n\n\t=====");
67     printf("\n\tProgramacion Estructurada Prof. Juan Juarez\n");
68     printf("\tUNIVERSIDAD TECNOLOGICA DE LA MIXTECA\n");
69     printf("\n\t=====\\n\\n\\n");

```

```
70 }  
71 // =====  
72 // =====  
73 // =====
```